RX 4333 12V
RX 4333 24V

RICEVITORE TRICANALE AD AUTOAPPRENDIMENTO 433,92 Mhz
RÉCEPTEUR TRICANAL AUTOAPPRENTISSANT 433,92 Mhz
THREECHANNELS SELF LEARNING RECEIVER 433,92 Mhz
RECEPTOR DE MEMORIZACIÓN AUTOMÁTICA 433,92 Mhz
SELBLERNENDER DREI-KANAL EMPFÄNGER 433,92 Mhz

Manuale d'Installazione e d'Uso
Manuel d'Installation et Utilisation
Installation and use manual
Manual de Uso e Instalación
Montageanleitungen

2006_02

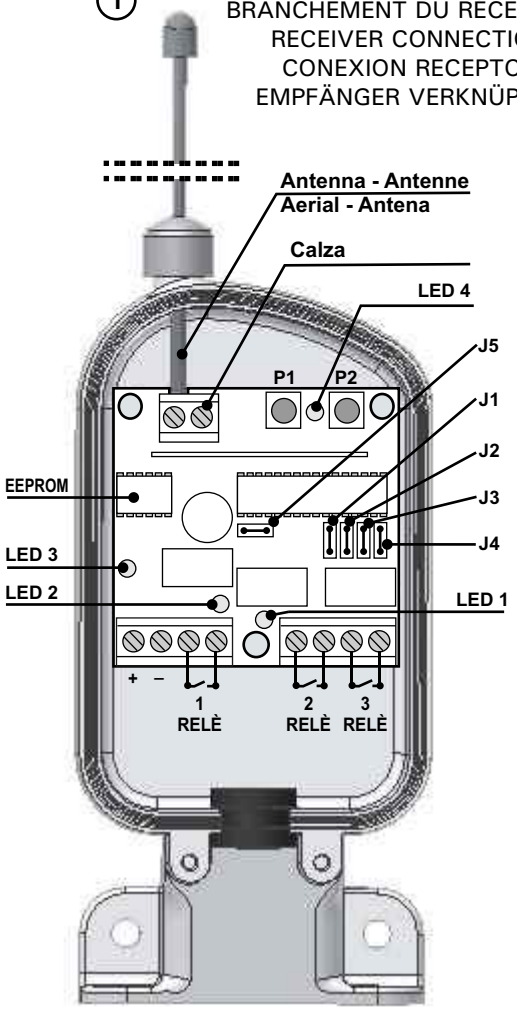
PRODOTTI
PRODUITS
PRODUCTS
ERZEUGNIS
PRODUCTOS

CE

PROTECO®
GATE AUTOMATIONS

Proteco S.r.l. Via Neive, 77 - 12050 Castagnito (CN) ITALY
Tel. +39 0173 210111 - Fax +39 0173 210199 www.proteco.net - info@proteco.net

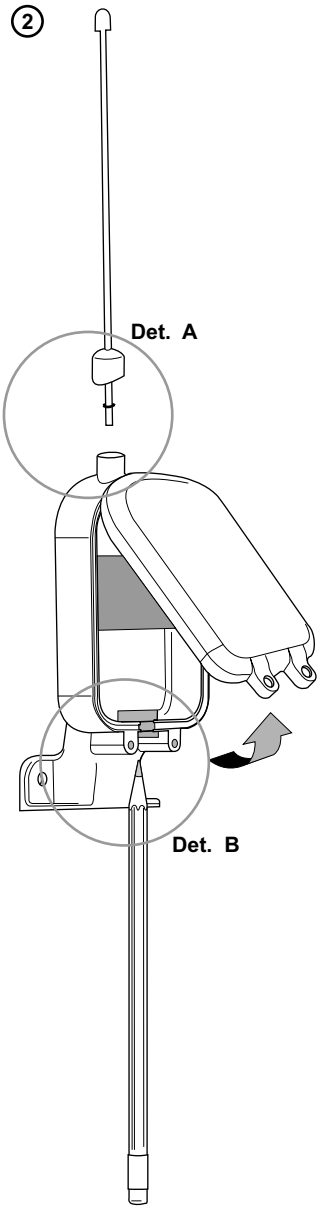
① COLLEGAMENTO RICEVITOR
BRANCHEMENT DU RÉCEPTEUR
RECEIVER CONNECTION
CONEXION RECEPTOR
EMPFÄNGER VERKNÜPFEN



Caratteristiche Tecniche
Caractéristi ques Téchniques
Technical Features
Caracteristicas Tecnicas
Technische Daten

	RX 4333 12V	RX 4333 24V
Alimentazione - Alimentation Power supply - Alimentación Spannung	**12V ac dc**	**24V ac dc**
Frequenza - Fréquence Frequency - Frequencia - Frequenz	**433,92 Mhz**	
Assorbimento - Consommation à vide Absorption - Absorvimiento Liestungsaufnahme	**20 MA**	
Codici - Codes Code - Códigos - Kode	**12 / 24 bits**	
n° max. codici - n° maximum du code n° max. codes - n° max. códigos Kodeanzahl	**60**	
Canali n° - Canaux n° Channels - Canales - Kanale n°	**3**	
Temperatura d'esercizio Température de fonctionnement Working temperature Temperature de trabajo Temperaturbereich	**-10° / +55°**	
Contatto relè - Contact relé Relay contact - Contacto relè Verbindungsleistung	**Mono impulse / Bistable**	
Portata contatti - Portée contacts Contacts capacity - Alcance contactos Relaisfähigkeit	**1A 24V**	

Predisposto per FRAME fino a 24 BIT
Préparé pour FRAME jusqu'à 24 BIT
Preset for FRAME up to 24 BIT
Predispuesto para FRAME hasta 24 BIT
Vorbereitet für FRAME bis 24 BIT



Italiano

- Sollevare e togliere il coperchio.
- Inserire l'antenna nell'apposito foro facendo attenzione che sullo stelo sia posizionato il tappino e la guarnizione come da dettaglio Ⓐ (Fig. 2).
- Assicurarsi che lo stelo sia inserito a fondo nel morsetto corrispondente. Avvitare la vite.
- Inserire il cavo di alimentazione nell'apposito passacavo, avendo in precedenza forato con una matita, dettaglio Ⓑ (Fig. 2).

English

- Uplift and remove the cover.
- Plug the aerial in the proper hole, paying attention that the cap and the washer are as shown in detail Ⓐ (drawing 2).
- Make sure that the aerial is deeply plugged into the corresponding terminal and then fix it with a screw.
- Pierce the rubber fairlead with a pencil or a tool as shown in detail Ⓑ (drawing 2) and then insert the power supply cable.

Français

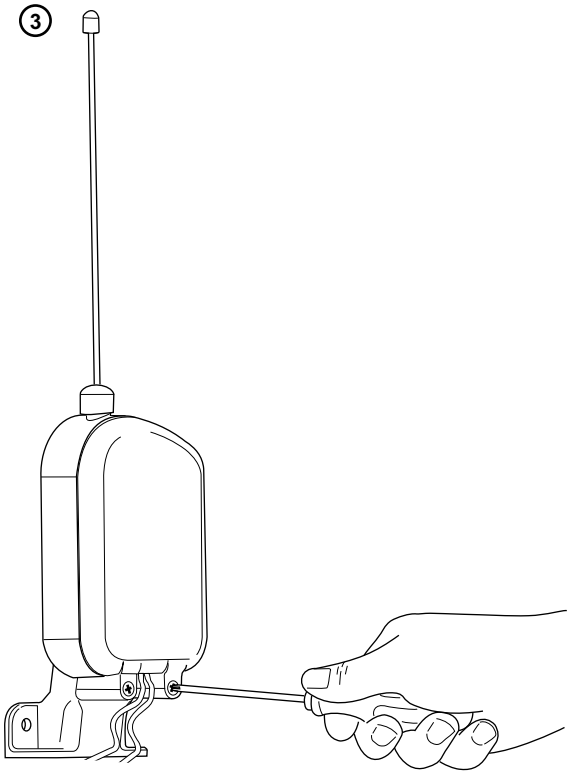
- Soulevez le couvercle par le bas.
- Introduisez l'antenne par le trou du haut, assurez vous que le petit joint est bien en place. (Fig. Ⓐ 2)
- Placer l'antenne dans le connecteur sur la borne de gauche comme le montre le schéma, serrez sans exagération.
- Avec un objet pointu percez la membrane au bas du boîtier et insérez le câble d'alimentation.(Fig. Ⓑ 2)

Español

- Levantar y quitar la tapa
- Introducir la antena en el agujero ponendo atención en que haya la pequeña tapa y la guarnición como en detalle Ⓐ , (dibujo 2)
- Controlar que la antena sea introducida en el agujero del borne correspondiente y fijar con un tornillo.
- Introducir el cable en la pasteca, después de agujerearla con un lápiz, detalle Ⓑ , (dibujo 2)

Deutsch

- Den Deckel hochziehen und wegnehmen.
- Die Antenne an den dazu bestimmtes Loch einstecken. Sich versichern dass beide den Plastikpfropfen und die Dichtung am Schraft sind, laut anliegendem Muster Ⓐ Fig. 2.
- Sich versichern dass der Schraft richtig in der korrespondierenden Klemme eingesteckt ist. Verschrauben.
- Das Speisekabel an den dazu bestimmten Kabeldurchgang einstecken. Zuvor bei einem Bleistift durchlöchern, laut anliegendem Muster Ⓑ Fig.2 .



Italiano

Dopo aver eseguito i collegamenti vedi Fig. 1 e provveduto alla memorizzazione dei telecomandi vedi "**AUTOAPPRENDIMENTO CODICI**" chiudere il coperchio e fissarlo con le due viti in dotazione (Fig. 3).

English

Once the receiver is completely connected (see drawing 1) and the transmitters' codes are correctly stored (see paragraph "**SELF LEARNING STORAGE OF CODES**") close the cover and fix it with the provided screws.

Français

Une fois les branchements réalisés (Fig. 1) et seulement quand vous aurez programmé les télécommandes (Programmation), refermez le couvercle avec les 2 vis fournies.(Fig. 3)

Español

Después de efectuar las conexiones (ver dibujo 1) y memorizar los mandos (ver parágrafo **MEMORISACION AUTOMATICA CODIGOS**) cerrar la tapa y fijarla con los dos tornillos provisto en dotación.

Deutsch

Nach der Anschlüsse Fig. 1 und dem Memorieren der Handsendern, Abschnitt „**SELBLERNEN DER KODEN**" , den Deckel schließen und befestigen bei der zwei vermachtenen Schrauben (Fig. 3).

ITALIANO

INSTALLAZIONE

Posizionare il ricevitore nel punto più alto in verticale in posizione libera da ostacoli.
E' necessario non installare più ricevitori a distanze minori di 4 - 5 metri uno dall'altro, poiché ciò potrebbe causare anomalie nel funzionamento.

PROGRAMMAZIONE

PRIMA DI ESEGUIRE LA PROGRAMMAZIONE DELLA RICEVENTE RADIO, PROCEDERE ALLA CANCELLAZIONE DI TUTTI I CODICI IN MEMORIA.
(Inseriti in fase di collaudo vedi paragrafo "**CANCELLAZIONE DEI CODICI**")

.

AUTOAPPRENDIMENTO DEI CODICI

a) Creare un codice personalizzato sui telecomandi a **Dip-Switch**, evitando di mettere i dip-switch tutti in posizione **OFF** o in posizione **ON**.
Nei telecomandi a codice **RANDOM** non è necessario inserire il codice perché è già inserito in fase di collaudo in maniera casuale. (16.000.000 di combinazioni)
b) Trasmettere un segnale premendo uno dei tasti sul telecomando.
Il **LED 4** del ricevitore lampeggia.
c) Premere il tasto **P1** del ricevitore entro 4 secondi per memorizzare il codice.
Il codice 1 è stato memorizzato, il **LED 4** si spegne, il ricevitore è pronto a ricevere il secondo codice partendo dal punto (**a**).
d) Ripetere la stessa procedura per memorizzare il 2°/ 3° / 4°.... 60° codice.
In seguito alla ricezione di un codice presente in memoria viene attivato il relè di uscita corrispondente al tasto premuto e si accende il **LED 1** / **2** / **3**.

CANCELLAZIONE DEI CODICI

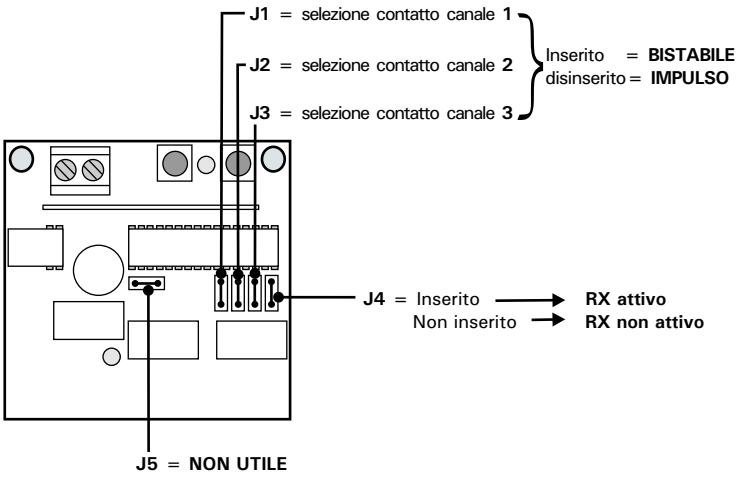
a) E' necessario identificare qual'è il codice che si desidera cancellare.
Per fare ciò è necessario avere a disposizione il trasmettitore che si desidera cancellare e premere il relativo tasto.
b) Il **LED 4** segnalerà con 1 lampeggio se detto codice è in posizione 1.
Segnalerà con 2 lampeggi se detto codice è in posizione 2, e così via fino a 60lampeggi se detto codice è in posizione 60.
Per non essere disturbati dalla ricezione di eventuali codici, durante la cancellazione dei codici si consiglia di sconnettere la ricezione tramite il **jumper J4** (RX OFF).
c) Premere il tasto **P2** per iniziare la ricerca del codice del codice da cancellare.
d) Il **LED 4** lampeggerà una volta per ogni codice memorizzato e due volte veloci per un codice libero (questa operazione verrà ripetuta per ognuno dei codici presenti in memoria).
e) Se il codice da cancellare e in posizione 24, appena il **LED 4** ha segnalato la 24ª posizione premere il tasto **P2** e tenere premuto fino a quando il **LED 4** lampeggia 3 volte.
Il codice è cancellato.

È possibile cancellare i codici solamente uno alla volta.
Ripetere l'operazione per ogni codice da cancellare. Se premendo il tasto **P2**, il **LED 4** lampeggerà 3 volte con 3 lampeggi veloci vuole indicare che non vi sono codici in memoria.

Per i motivi di cui sopra, vi suggeriamo di annotare a parte i codici memorizzati al relativo utente, così non sarà necessario avere a disposizione il trasmettitore per procedere alla cancellazione, ma si inizierà direttamente la procedura dal punto **c)**.
(Una volta completata la cancellazione dei codici, ricordarsi di riattivare la modalità di recezione inserendo nuovamente il **jumper J4)**.

FUNZIONI JUMPERS

NOTA: Per ogni singolo canale è possibile scegliere la funzione: **IMPULSO** o **BISTABILE**


J1 = selezione contatto canale 1
J2 = selezione contatto canale 2
J3 = selezione contatto canale 3
Inserito = BISTABILE
disinserito = IMPULSO
J4 = Inserito → RX attivo
Non inserito → RX non attivo
J5 = NON UTILE

FRANÇAIS

INSTALLATION

Il est préférable de placer le récepteur le plus haut possible si votre site le permet, essayer de le placer sans obstacle immédiat et ne pas placer plusieurs récepteurs (même de matériel différent) trop proches les uns des autres.
Il faut garder une distance minime de 4-5 mètres afin d'assurer un bon fonctionnement.

PROGRAMMATION

IL FAUT EFFACER TOUS LES CODES MÉMORISÉS AVANT LA PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR RADIO.
(Voir « **EFFACEMENT DES CODES** »)

AUTO-APPRENTISSAGE DES CODES

a) Pour la programmation des télécommandes à dip-switch (micro-interrupteurs), choisissez un codage.
Ne pas placer les dip-switch tous en **ON** ou tous en **OFF**.
Pour les télécommandes vous n'avez pas besoin de faire cette manipulation les codes sont déjà inclus de manière aléatoire (16.000.000 de combinaisons).
b) Placez vous de manière à ce que la télécommande soit au minimum à 1 mètre du récepteur et envoyez une impulsion avec le bouton de la télécommande que vous avez choisi, la **LED 4** du récepteur va clignoter.
c) Vous avez 4 secondes pour appuyer sur le bouton **P1**, cela va mémoriser le code. Le code 1 est mémorisé.
d) Répétez la même procédure pour mémoriser le code 2, 3, ect...60ème code.
Suite à la réception d'un code déjà mémorisé, le relé de sortie concernant la touche appuyée se met en fonction et la **LED 1/2/3** s'allume.

EFFACEMENT DES CODES

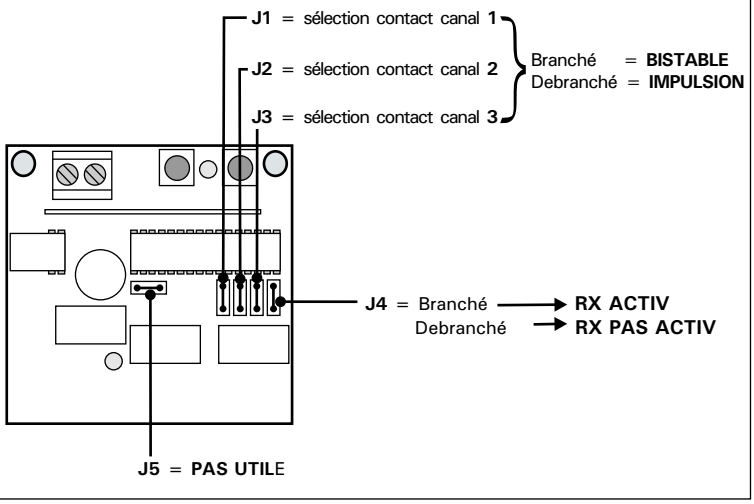
a) Il faut identifier le code que vous souhaitez effacer.
A ce titre munissez vous de la télécommande concernée et appuyez sur la touche enregistrée.
b) La **LED 4** va signaler par une suite de clignotement la position du canal occupé. (exemple : 1 clignotement pour le premier canal, 2 clignotement pour le 2ème canal etc....).
Afin d'éviter l'interférence d'autres codes, pendant l'effacement il faut disjoindre la réception par le cavalier **J4** (**RX OFF**).
c) Appuyez sur la touche **P2** du récepteur pour commencer la recherche du code à effacer.
d) La **LED 4** clignote une fois à chaque canal mémorisé ou 2 fois rapidement pour un canal libre.
e) Si le code à effacer est en 24ème position, a cet instant maintenez le bouton **P2** en appui jusqu'à ce que la **LED4** clignote 3 fois. Le code est effacé.

Les codes peuvent être effacés qu'une fois.
Répétez l'opération pour chaque code a effacer.
Si en appuyant la touche **P2**, la **LED4** clignote 3 fois rapidement, il n'y a pas de canaux mémorisés.

C'est souhaitable noter de côté les codes mémorisés pour chaque usager, de cette manière il ne faudra pas disposer de la télécommande pour effacer, mais on commencera de suite la procédure au paragraphe **c)**.
Lorsque l'effacement des codes est terminé, n'oubliez pas de rétablir la fonction de réception par le branchement du **cavalier J4.**

FONCTIONS DES CAVALIERS (JUMPERS)

NOTE : Pour chaque canal vous pouvez choisir la fonction: **IMPULSION ou BISTABLE**.


J1 = sélection contact canal 1
J2 = sélection contact canal 2
J3 = sélection contact canal 3
Branché = BISTABLE
Debranché = IMPULSION
J4 = Branché → RX ACTIV
Debranché → RX PAS ACTIV
J5 = PAS UTILE

ENGLISH

INSTALLATION

Fix the receiver vertically and as high as possible, with no obstacles around
If you have other receivers installed, you have to put them at least 4-5 meters faraway the one from the other in order to let them working properly.

STORING NEW REMOTE CONTROL'S CODE

ALL PRE-STORED TEST CODES MUST BE DELETED BEFORE PROGRAMMING RADIO RECEIVER (see paragraph "**DELETING CODES**")

a) If your remote control has **dip-switches**, then set up a new code (to made a safe code, avoid setting the dip-switches all in **ON** or all in **OFF** position).
If your remote control doesn't have any dip-switches the code has already been random generated (it can random generate 16.000.000 different combinations of codes)
b) Give an impulse by pressing on of the remote control's buttons.
LED4 on the receiver will light up.
c) Press button **P1** on the receiver within 4 second to save the code storing.
Once the code is stored, **LED**4 will go off.
The receiver is now ready to have another code stored by repeating the procedure from point **a)**.
d) Repeat the same procedure to store further codes from 2° to 60°

Press a remote control's button to check if a code is already stores in the receivers' memory: the corresponding output relay should activate itself and **LED1**/**2**/**3** should light on accordingly

DELETING CODES

a) First thing you need to know the storing position of the code that you want to delete. For this purpose push the button on the remote control that you want to delete from the receiver's storage.

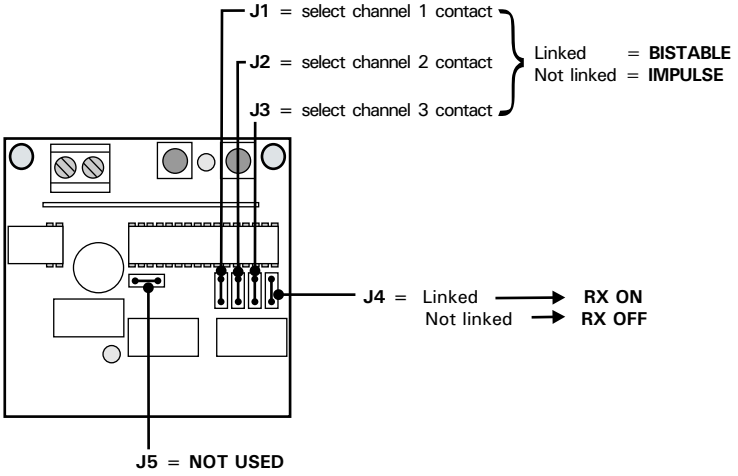
b) **LED4** will show the storing position by blinking once if the code is stored in position nr 1, twice if the code is stored in position nr 2 and so on until position nr 60.
(We suggest you to now deactivate the reception mode by removing jumper **J4** (**RX OFF**) in order to avoid interferences while deleting codes)
c) Press button **P2** on the receiver to go trough the stored codes till the position of the code that you want to delete
d) Going through the storing positions the **LED4** will blink once if in the position there's a code stored or twice if there's no code stored in that position.
e) Once you reach the position in which the code you want to delete is stored (i.e. if the code you want to delete is in position nr 24 then wait until **LED4** blinks once in the twenty-fourth position), press button **P2** and keep on pressing until **LED4** blinks three times quickly.
The code is now successfully deleted.

Codes can be deleted one by one only.
Repeat the complete procedure for each code you want to delete. If no more codes are stored, **LED4** blinks three times quickly when you press button **P2**.

We recommend you to take a note of the position assigned to each code/customer so you don't need to have the remote control in your hands when you want to delete its code from the receiver and you can start the deleting procedure from point **c)**. (Don't forget to replace jumper **J4** once you have completed the codes deleting procedure to restore the reception mode on).

JUMPERS FUNCTIONS

Note: On each channel you can select the **SINGLE IMPULSE** function or the **BISTABLE** function.


J1 = select channel 1 contact
J2 = select channel 2 contact
J3 = select channel 3 contact
Linked = BISTABLE
Not linked = IMPULSE
J4 = Linked → RX ON
Not linked → RX OFF
J5 = NOT USED

ESPAÑOL

INSTALACION

Poner el receptor en el punto más alto en posición vertical, donde no haya obstáculos.
Es necesario no instalar dos o más receptores a una distancia menor de 4 - 5 metros uno del otro, porque esto podría provocar problemas en el funcionamiento.

PROGRAMACION

ANTES DE HACER LA PROGRAMACION DEL RECEPTOR CANCELAR TODOS LOS CODIGOS DE LA MEMORIA (que fueron memorizados en la fase de prueba, ver parágrafo **CANCELACION DE LOS CODIGOS**).

MEMORIZACION AUTOMATICA DE LOS CODIGOS

a) Crear un código personalisado en el transmisor con los 10 Deep Switches, evitar poner todos los deep switches en posición **ON** o en posición **OFF**
En los transmisores con código aleatorio Ud. no tiene que introducir un código porque este transmisor ya tiene el código introducido en la fase de prueba de manera casual (hay 16.000.000 de combinaciones)
b) Trasmitir un signal con unas de las teclas del transmisor.
El **LED 4** del receptor relampaguerá.
c) Pulsar la tecla **P1** del receptor dentro de 4 segundos para memoriza el código
El código 1 ha sido memorizado, el **LED 4** se apaga, el receptor está listo para recibir el segundo código, empezando desde el pundo (a).
d) Repetir el mismo procedimiento para memorizar el 2°, 3°, 4°...60° código.
Con la receptión de un código ya memorizado se activa el relay de salida conectado a la tecla que ha sido pulsada y el **LED 1**/ **2**/ **3** relampaguean.

CANCELACION DE LOS CODIGOS

a) Identificar el códogo que se quiere borrar.
Es necesario tener el transmisor que se quiere anular y pulsar la tecla relativa.

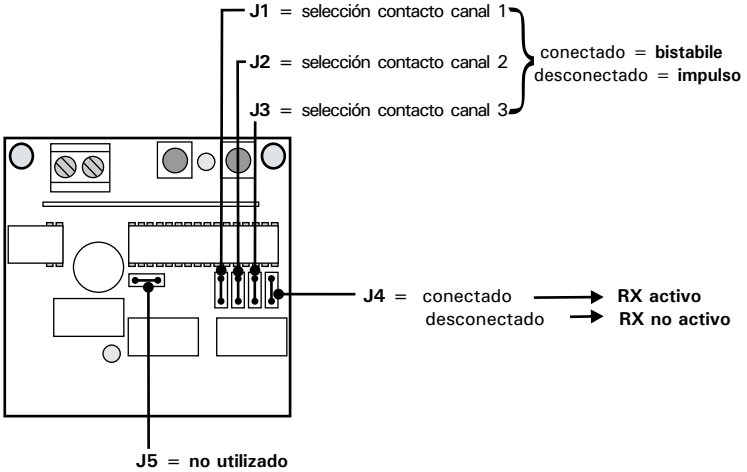
b) El **LED 4** relampaguerá una vez si este código está en posición 1.
Relampaguerá dos veces si está en posición 2 y otras hierbas hasta la 60° posición.
Para que no haya interferencias causadeas por la receptión de algunos códigos mientras la cancelación de los códigos, aconsejamos de parar la receptión con el **JUMPER J4** (**RX OFF**)
c) Pulsar la tecla **P2** para empezar a buscar el código que borrar.
d) El **LED 4** relampaguerá una vez para cada código memorizado y dos veces veloz para cada código disponible (está operación será repetida para cada uno de los 10 códigos presentes en la memoria)
e) Si el código que quiere borrar estáen posición 24, cuando el **LED 4** ha señale la 24° posición, pulsar la tecla **P2** y mantener apretado hasta que el **LED 4** no relampaguerá 3 veces.

Ahora el código está borrado. Se pueden cancelar los códigos sólo a uno a uno. Repetir la oparación para cada código que quiere cancelar.
Si pulsando la tecla **P1** el **LED1** relampaguea 3 veces con 3 relampagueos veloces, significa que no hay códigos memorizados.

Sugerimos escribir los códigos memorizados y el nombre del cliente, así que no hay que tener el transmisor a disposición para cancelar el código y Ud. podrá empezar directamente desde el punto **c**).
(completada la cancelación de los códigos, recordarse de reactivar la receptión introduciendo el **JUMPER J4**)

JUMPERS

Para cada canal se puede elegir la función: **IMPULSO** o **BISTABLE**


J1 = selección contacto canal 1
J2 = selección contacto canal 2
J3 = selección contacto canal 3
conectado = bistabile
desconectado = impulso
J4 = conectado → RX activo
desconectado → RX no activo
J5 = no utilizado

DEUTSCH

MONTAGE

Den Empfänger auf eine hohe Hindernisse frei Stellung vertikal stellen.
Es ist nötig ein Abstand von 4/5 mt. zwischen verschiedene Empfänger stehen lassen, um Arbeitsweiseunregelmäßigkeiten zu vermeiden.

PROGRAMMIERUNG

LÖSCHEN ALLE DI MEMORIERTE KODE
VOR DER PROGRAMMIERUNG DES EMPFÄNGERS.
(Abschnitt „**LÖSCHUNG DER KODEN**")

SELBLERNEN DER KODEN

a) Schaffen die persönliche Kode auf **Dip-Switch** Handsender.
Die Dip-Switch müssen nicht alle auf Stellung **OFF** oder **ON** sein.So weit die **RANDOM** Handsender ist es nicht nötig die Kode einschalten, weil schon wahlfrei während der Prüfung eingestellt war. (16.000.000 Kombinationen)

b) Auf einen Knopf des Handsenders drücken um ein Zeichen zu geben. Das **LED4** des Handsenders blitzt.

c) Für 4 Sekunden auf Knopf **P1** des Empfängers drücken um die Kode zu memorieren.
Die Kode 1 ist jetzt memoriert, das **LED 4** ist erloschen. Das Empfänger ist bereit um die zweite Kode zu bekommen, sehen Abschnitt B.

d) Die selbe Prozedur wiederholen um neue Kode 2°/3°/4°/5°.... zu memorieren.
Nach dem Empfang einer Kode die schon memoriert ist, wird das korrespondierend Ausgangrelé aktiv und die **LED 1** / **2** / **3** blitzten.

LÖSCHUNG DER KODEN

a) Es ist nötig ermitteln die Kode zu löschen.
Dazu ist der zugehörige Handsender nötig, dann den bezüglichen Knopf drücken.

b) Das **LED4** blitzt einmal wenn die Kode auf Stellung 1 ist. Zweimal wenn die Kode auf Stellung 2 ist, und so weiter, bis 60 Blitzen, wenn die Kode auf Stellung 60 ist.
(Es ist wünschenswert den Empfang durch den Jumper **J4** (**RX OFF**) ausschalten, damit keine Empfangstörung von anderen Kode passieren können).

c) Den **Knopf P2** des Empfängers drücken um die Kode zu löschen finden.

d) Das **LED2** blitzt einmal für jeder memorierte Kode und, zweimal schnell, wenn die Kode frei ist (die selbe Prozedur wird für jener der memorierten Kode).

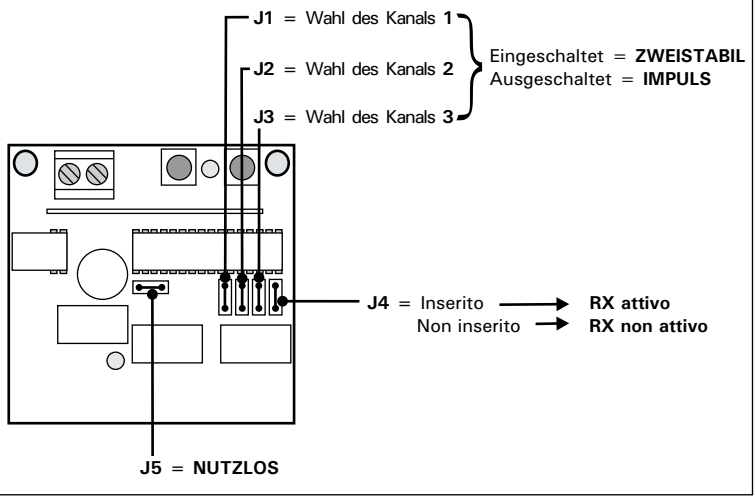
e) Falls ist die Kode zu löschen auf Stellung 24, sobald wird das **LED4** die vierte Stellung anzeigen, den **Knopf P2** drücken und weiter drücken bis das **LED4** blitzt dreimal. Jetzt ist die Kode gelöscht.

Die Kode können nur eine auf einmal gelöscht sein.
Die selbe Prozedur folgen für jede Kode zu löschen.
Den Knopf 2 drücken; wenn das **LED4** blitzt dreimal schnell, gibt es keine memorierte Kode.

Deswegen ist es besser die memorierte Kode aufzuschreiben, damit wird den Handsender zur Löschung nicht nötig, und kann man die Prozedur gerade aus Abschnitt **c)** anfangen.
Nach Beendigung der Löschung der Kode, den Empfang beim **Jumper J4** wiedereinführen.

FUNKTIONEN DER JUMPERS

ANMERKUNG: Für jeder einzige Kanal man kann entscheiden: **IMPUSL oder ZWEISTABIL**.



PRODOTTI
PRODUITS
PRODUCTS
ERZEUGNIS
PRODUCTOS

CE

PROTECO®
GATE AUTOMATIONS

Proteco S.r.l. Via Neive, 77 - 12050 Castagnito (CN) ITALY
Tel. +39 0173 210111 - Fax +39 0173 210199 www.proteco.net - info@proteco.net